



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO CEARÁ
CAMPUS CANINDÉ
Rodovia BR 020, km 303, s/n - Bairro Distrito Jubaia - CEP 62700-000 - Canindé - CE - www.ifce.edu.br

ANEXO

EDITAL Nº 19/2022 DG-CAN/CANINDE-IFCE PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO DE PROFESSORES SUBSTITUTOS REGIME DE TRABALHO – 40H SUBSTITUTO

ANEXO II – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

ÁREA	SUBÁREA	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
ADMINISTRAÇÃO	ADMINISTRAÇÃO DE EMPRESAS	<ol style="list-style-type: none">1. FUNDAMENTOS DA ADMINISTRAÇÃO.2. MODELOS DE PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO.3. ADMINISTRAÇÃO DE CAPITAL DE GIRO.4. ANÁLISE CUSTO VOLUME LUCRO.5. PLANEJAMENTO E CONTROLE DA PRODUÇÃO.6. GESTÃO E GERENCIAMENTO DE PROJETOS.7. GESTÃO DE PESSOAS: AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO.8. EMPREENDEDORISMO.9. MODELOS DE GESTÃO DA QUALIDADE.10. MARKETING - CONCEITOS, FUNDAMENTOS E FERRAMENTAS DO MARKETING.
EDUCAÇÃO FÍSICA	ESPORTES AQUÁTICOS	<ol style="list-style-type: none">1. ADAPTAÇÃO AO MEIO LÍQUIDO.2. TÉCNICAS E BASES MECÂNICAS DOS NADOS CRAWL E COSTAS.3. TÉCNICAS E BASES MECÂNICAS DOS NADOS PEITO E BORBOLETA.4. PROCESSOS PEDAGÓGICOS PARA INICIAÇÃO DOS NADOS CRAWL E COSTAS.5. PROCESSOS PEDAGÓGICOS PARA INICIAÇÃO DOS NADOS PEITO E BORBOLETA.6. PROCESSOS PEDAGÓGICOS PARA O APRENDIZADO DAS SAÍDAS E VIRADAS DOS NADOS CRAWL, COSTAS, PEITO E BORBOLETA.7. SALVAMENTO AQUÁTICO.8. NATAÇÃO PARA DEFICIENTES.9. TÉCNICAS DA HIDROGINÁSTICA: MOVIMENTOS ESPECÍFICOS DA MODALIDADE E SUAS APLICAÇÕES NAS AULAS.10. MODALIDADES DE AULAS DE HIDROGINÁSTICA.
ENGENHARIA ELÉTRICA	ELETRÔNICA ANALÓGICA, DIGITAL, DE POTÊNCIA E SISTEMAS DE CONTROLE	<ol style="list-style-type: none">1. TEORIA E ANÁLISE DE CIRCUITOS DE COMPONENTES SEMICONDUTORES: DIODOS, TRANSISTORES (TJB, FET, IGBT E MOSFET).2. AMPLIFICADORES OPERACIONAIS (AOP): INTRODUÇÃO, CARACTERÍSTICAS IDEAIS E REAIS, PARÂMETROS DO AOP.3. TIRISTORES - SCR: CARACTERÍSTICAS E ESTRUTURA SIMPLIFICADA, MÉTODOS DE DISPARO, COMUTAÇÃO E DISSIPACÃO DE POTÊNCIA.4. RETIFICADORES CONTROLADOS E NÃO-CONTROLADOS MONOFÁSICOS E TRIFÁSICOS.5. CONVERSORES CC-CC, CC-CA, CA-CC E CA-CA.6. TEORIA E APLICAÇÕES DE CONTROLE CLÁSSICO, MODERNO E DIGITAL.7. ANÁLISE DE SINAL DE CONTROLE EM MALHA ABERTA E MALHA FECHADA.8. CONTROLADORES PID DIGITAL, AVANÇO-ATRASSO, REALIMENTAÇÃO DE ESTADOS.9. ELETRÔNICA DIGITAL (PORTAS LÓGICAS).10. MICROCONTROLADORES (ARQUITETURA, LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO E

ÁREA	SUBÁREA	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
MATEMÁTICA	EDUCAÇÃO MATEMÁTICA	<ol style="list-style-type: none"> 1. SOFTWARES DE GEOMETRIA DINÂMICA PARA O ENSINO DA GEOMETRIA. 2. A HISTÓRIA DA MATEMÁTICA COMO CAMPO DE PESQUISA E METODOLOGIA PARA O ENSINO DA GEOMETRIA E DA TRIGONOMETRIA. 3. RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS COMO METODOLOGIA PARA O ENSINO DE FUNÇÕES. 4. A ETNOMATEMÁTICA COMO PERSPECTIVA DE ACOMPANHAMENTO DAS DISCIPLINAS DE ESTÁGIO EM CURSOS DE FORMAÇÃO DE PROFESSORES DE MATEMÁTICA. 5. JOGOS E CURIOSIDADES COMO FERRAMENTAS PARA O ENSINO DA MATEMÁTICA. 6. A INTERDISCIPLINARIDADE E A TRANSVERSALIDADE NO ENSINO DA MATEMÁTICA NA PERSPECTIVA DOS PARÂMETROS CURRICULARES NACIONAIS DA EDUCAÇÃO BÁSICA. 7. O USO DE SOFTWARES PARA O ENSINO DO CÁLCULO. 8. O PAPEL DO LABORATÓRIO DE ENSINO DA MATEMÁTICA NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES DA EDUCAÇÃO BÁSICA. 9. O ENSINO DE FRAÇÕES E PROPORCIONALIDADE POR MEIO DE MATERIAIS MANIPULÁVEIS. 10. MODELAGEM MATEMÁTICA COMO METODOLOGIA PARA O ENSINO DA ÁLGEBRA.
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	METODOLOGIA E TÉCNICAS DA COMPUTAÇÃO	<ol style="list-style-type: none"> 1. METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE ALGORITMOS. TIPOS DE DADOS BÁSICOS E ESTRUTURADOS. COMANDOS DE UMA LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO. RECURSIVIDADE. 2. LISTAS ORDENADAS, LISTAS ENCADEADAS, PILHAS E FILAS. ÁRVORES E SUAS GENERALIZAÇÕES: ÁRVORES BINÁRIAS, ÁRVORES DE BUSCA E ÁRVORES BALANCEADAS. 3. CONCEITO DE PROCESSO. GERÊNCIA DE PROCESSOS/PROCESSADOR. COMUNICAÇÃO, CONCORRÊNCIA E SINCRONIZAÇÃO DE PROCESSOS. GERENCIAMENTO DE DISPOSITIVOS DE E/S. 4. ORGANIZAÇÃO, ESTRUTURA E OPERAÇÃO DE ARQUIVOS. DIRETÓRIOS: CONTEÚDO E ESTRUTURA. ARQUIVOS DO SISTEMA E SISTEMA DE ARQUIVOS VIRTUAIS. 5. SISTEMAS DE BANCO DE DADOS. MODELO DE DADOS. MODELAGEM E PROJETO DE BANCO DE DADOS. NORMALIZAÇÃO DE DADOS. 6. SISTEMAS DE GERENCIAMENTO DE BANCOS DE DADOS: ARQUITETURA, SEGURANÇA, INTEGRIDADE, CONCORRÊNCIA, RECUPERAÇÃO APÓS FALHA, GERENCIAMENTO DE TRANSAÇÕES. 7. MANUTENÇÃO. DOCUMENTAÇÃO. PADRÕES DE DESENVOLVIMENTO. REUSO. ENGENHARIA REVERSA. REENGENHARIA. AMBIENTES DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE. 8. VERIFICAÇÃO, VALIDAÇÃO E TESTES DE SOFTWARE. CASOS DE TESTE. TIPOS DE TESTE DE SOFTWARE. PROCEDIMENTO E COBERTURA DE TESTES. 9. PARADIGMAS DE LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO. SEMÂNTICA FORMAL. TEORIA DOS TIPOS: SISTEMAS DE TIPOS, POLIMORFISMO. VERIFICAÇÃO E INFERÊNCIA DE TIPOS. 10. ÁLGEBRA E CÁLCULO RELACIONAL. LINGUAGENS DE CONSULTA. OTIMIZAÇÃO DE CONSULTAS. BANCOS DE DADOS DISTRIBUÍDOS. MINERAÇÃO DE DADOS.



Documento assinado eletronicamente por **Francisco Antonio Barbosa Vidal, Diretor(a) Geral do Campus Canindé**, em 23/05/2022, às 12:18, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade do documento pode ser conferida no site https://sei.ifce.edu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0 informando o código verificador **3751139** e o código CRC **10714065**.

