

**PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA CONTRATAÇÃO DE
PROFESSORES SUBSTITUTOS**

**EDITAL Nº 01/2021/CAMPUS UMIRIM-IFCE
REGIME DE TRABALHO – 40H SUBSTITUTO**

ANEXO II – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

ÁREA	SUBÁREA	CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
LETRAS	LÍNGUA ESPANHOLA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Artículo: Forma y Uso; 2. Adjetivo Posesivo: Uso y casos de apócope; 3. Sustantivo: Género; Número; 4. Pronombres complementos Directo e Indirecto: forma y uso; 5. Pretérito Perfecto: Forma y uso; 6. Acentuación: Reglas generales; Casos especiales; 7. Cervantes y su obra: "Don Quijote de La Mancha"; 8. Modo Imperativo: forma y uso; 9. Siglo XV (Transición al Renacimiento): Celestina; 10. Verbo de irregularidad común tiempo Presente Indicativo;
LETRAS	LÍNGUA PORTUGUESA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Literatura Brasileira: escolas e seus estilos; 2. Aspectos de morfossintaxe: classe de palavras e funções sintáticas; 3. Funções da linguagem; 4. Estruturalismo, gerativismo e funcionalismo em Linguística; 5. Aspectos semânticos e lexicografia: sinonímia, antonímia, homofonia, homonímia, homografia e paronímia; 6. Aspectos textuais e Gêneros textuais: Texto, Discurso e Pragmática; 7. Aspectos fonéticos em Língua Portuguesa: segmental e suprasegmental; 8. Teoria e crítica literária: o processo de criação e análise do texto literário; 9. Literatura em Língua Portuguesa e Afrobrasilusa: escolas e seus estilos; 10. Figuras de linguagem;
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO	TEORIA DA COMPUTAÇÃO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Análise Semântica. Geração de Código. Otimização de Código. Bibliotecas e Compilação em Separado.; 2. A Regra de Bayes. Conjuntos e Lógica Fuzzy. Aprendizado de Máquina. Aprendizado Indutivo. Árvores de Decisão, Redes Neurais e Algoritmos Genéticos. ; 3. Análise Léxica e Sintática. Tabelas de Símbolos. Esquemas de Tradução. Ambientes de Tempo de Execução. Representação Intermediária. ; 4. Plataformas para Multimídia. Áudio: Representação Digital. Imagens: Dispositivos Gráficos, Processamento. Vídeo: Interfaces, Processamento. Animação.; 5. Medidas de Complexidade, Análise Assintótica de Limites de Complexidade, Técnicas de Prova de Cotas Inferiores. Notação Big O, Little o, Omega; 6. Autômatos de Estados Finitos Determinístico e não Determinístico. Autômatos de Pilha. Máquina de Turing. Hierarquia de Chomsky.;

		<ol style="list-style-type: none">7. Tese de Church. Problemas Indecidíveis. Teorema da Incompletude de Godel. Classes de Problemas P, NP, NPCompleto e NP-Difícil.;8. Problemas intratáveis. Busca em Largura e Profundidade. Algoritmos do Menor Caminho. Árvore Geradora. Ordenação Topológica.;9. Busca como Maximização de Função. Grafos And/Or. Esquemas para Representação do Conhecimento: Lógicos, em Rede, Estruturados, Prodedurais. ;10. Agentes Inteligentes. Resolução de Problemas como Busca. Estratégias de Busca, Busca Cega e Busca Heurística.;
--	--	---